TOP SECRET

ARCADE ACTION AID

TIL AMSTRAD, COMMODORE OG SPECTRUM . . !

ADVARSEL!

DETTE BLAD KAN GØRE DIG UDØDELIG I ALLE DINE SPIL. DU MISTER KAMPÅNDEN OG LYSTEN TIL AT SPILLE DEM, FORDI DET ER SÅ LET OG DER INGEN UDFORDRINGER ER. TIL GENGÆLD FÅR DU SET ALLE LEVELS.

Sådan gennemfører du spillene!

Hemmelige pokes . . !

Nyhed

SPRÆT OP, HVIS DU TØR!!!

ET HELT BLAD KUN MED SNYDEPOKES OG UDØDELIGHEDS-TIPS!

HEMMELIGE SIDER

Tillæg til SOFT 5/87: Propfyldt med potente pokes

Særtillæg til SOFT 5/87:

Værs'go! Her er din "snyde-bibel"..!

Fra alle os til alle jer, freaks som vi selv, solidt plantet derude bag landets 100.000 data-monitors.

Ja, du sidder i din hånd med det første nummer af TOP SECRET, et nyt tillæg, der følger gratis (!) med SOFT. På de hemmelige sider har vi samlet et solidt mix snydepokes, tips, tricks, udødeligheds-rutiner og andet godt sammen til alle Danmarks spillefugle. Folk, der ligesom du selv ikke kan stå for et heftigt "game" på computeren i ny og næ.

TOP SECRET er kort sagt Arcade Action Aid, så det vasker sig. Og det er planen, at du får "Hemmelige Sider" hver gang, lejligheden byder sig: Altså hver gang, Arcade Action Aid sektionen sprænger rammerne.

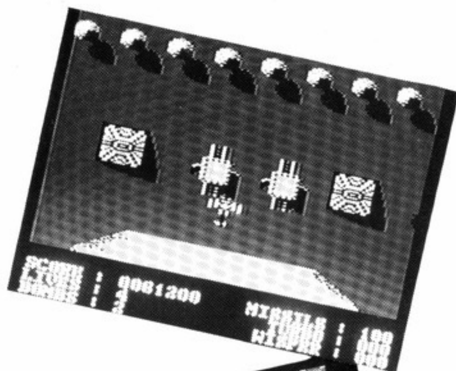
Så hiv joysticket i maskinen og tænd for spille-tasten. Nyd dit nye nummer af TOP SECRET, tæt læsset med alle de hemmelige snyde-pokes. Vi giver dig uendelige liv i alle dine spil!

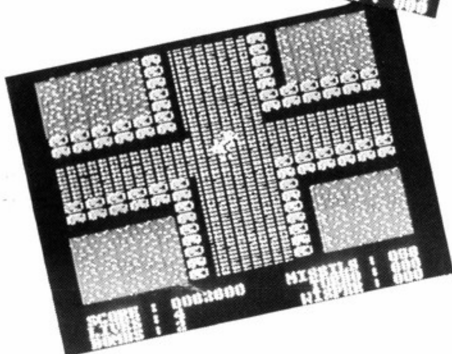
Rasmus Kirkegård Kristiansen

TOP SECRET Arcade Action Aid er et gratis tillæg til SOFT 5/87.

Redaktionen påtager sig intet ansvar for satsfejl eller fejl sket under indtastningen. Samtlige pokes er for så vidt muligt gennemprøvede. Dog bedes det bemærket, at flere spil ofte er produceret i forskellige versioner og visse pokes/tips kun fungerer tilfredsstillende på en enkelt af versionerne.

TOP SECRET Arcade Action Aid. Redaktion: Morten Strunge Nielsen og Rasmus Kirkegård Kristiansen.





Ja, nu går vi amok: Det er tunge varer, du finder skjult på de næste sider. En kæmpe aid-sektion, som ikke lader noget tilbage.

Englændere, amerikanere, franskmænd og ikke mindst russere vil være totalt røde i hovederne af misundelse, når de ser det her. Let's go crazy.

Problemer

Lad os allerførst undskylde over ordvalget "no more probs" med hensyn til Kat Trap til Spectrum i sidste nummer. For der viste sig lige nøjagtig at være problemer.

Der var nemlig udeladt en linie af programmet:

160 RANDOMIZE USR 57344

ARCADE ACTION AID

Tiger Mission

Okay lad os se det i øjnene! Nogle har udtalt sig mere klart end andre. Men under alle omstændigheder tilfalder den absolutte topkarakter for tips, tricks og spørgsmål klart det (tilsyneladende) hedengangne Kele Line-game.

Værste eksempel på klokkerene udtryksevner er Martin Nielsen fra Helsingør. Efter en tur i vores ansvarshavende redaktørs censurmaskine er der kun en forståelig linie tilbage af brevet, nemlig: "Jeg har råmange problemer, I må satanme hjælpe mig".

For at trække Martins pine en lille smule, kan vi citere et af spillets skjulte budskaber:

1987 Thomas Larsen

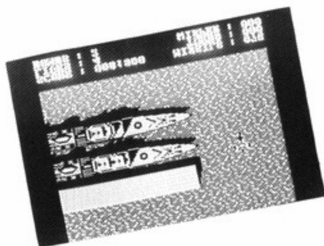
If I get this game cracked, I will get your adresses, and I sure hell gonna use them!!! And you, Dynamic Duo, I'll blast you if I see, that it is you who have cracked this game, I sure got your adress, and there is nothing else in the world, I would like to do better than turn you on!!! I'll do it.

Slap af Martin, her er Søren Sørensens opskrift på at klare første bane. Cheat mode og snydepokes må du vente lidt endnu med.

Men tilbage til første bane: **Når pladerne kommer rullende, flyver du gennem det hul, der er mellem pladerne helt ude til venstre. Når du har gjort det, flyver du helt (og jeg mener helt!) ud til venstre, flyver næsten helt op i toppen og standser et stykke (ca. 3 mm. på en 14 tommers skærm, brug eventuelt målebånd!) fra borderen.**

Fra denne position nyder du livet og plaffer løs på alle de stakkels tanks.

Når du er færdig med at fornøje dig med tankene, flyver du 3 cm. længere ned på skærmen (mål, nu hvor du alligevel har målebåndet fremme) og venter.



Nu skulle forsvarsværkerne forhåbentlig dukke frem. Dem skyder du hele tiden efter formularen venstre-højre, venstre-højre.

Når forsvarsværkerne er skudt, dukker der et enligt forsvarsværk frem. Giv det lov til at skyde først, idet det er hjælpeløst, indtil skuddet er smuttet ud af skærmen.

Så kommer der endnu fire forsvarsværker, der igen skal blastes fra venstre mod højre. Dette skyldes, at forsvarsværkerne er lidt tumbede - de skyder der, hvor du var sidst, sådan at man skal være lidt af en heldig fyr, for at overleve med andre metoder.

Endelig går det løs igen! Du skal skyde to kanoner, der står på række.

En rimelig svær operation.

Men det bliver ikke spor lettere af at nå frem til de ti kanoner, der er placeret i en V-form. Er du tilpas smart, finder du dog lynsnart ud af, at den højrehåndede bør skyde den venstre side samtidig med, at den undviger skuddene fra højre. Venstrehåndede gør det omvendte, altså skyder til højre og undviger angrebet fra venstre.

Når yderligere to kanoner er skudt, kommer du frem til en "kors"-kasse, der indeholder missiler. Dem skal du selvfølgelig have.

Derefter flyver du helt ned i bunden af skærmen, et godt sted at pløkke de to forsvarsværker ned fra. Det samme gælder for de to næste forsvarsværker.

Så kommer der seks tanks, der skal skydes meget sikkert - du har jo ikke flere missiler, end at de skal bruges fornuftigt. Den næste tank skal naturligvis også pløkkes i sænk.

Nu dukker der nogle mappelignende huse op fra højre. De skal også skydes, men vent med det, til alle tre huse er inde på skærmen (ammunition-besparende).

Efter at husene er skudt, kommer der fire angrebsbølger. Dem skal du selvsagt også gøre kolde...

Vågn op! Nu er der to forsvarsværker i højre side, og efter dem er der igen to stillestående tanks.

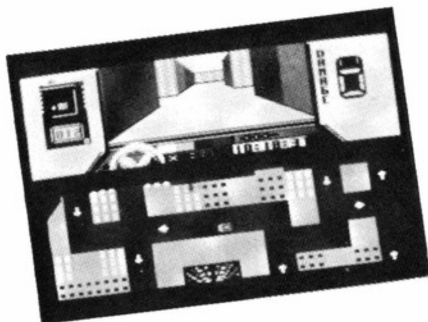
Hurtigt over i venstre side igen for at skyde fem kanoner (samme fremgangsmåde som tidligere nævnt).

Lidt senere står menuen på forsvarsværker, som skydes fra venstre mod højre. Dog er det ikke spor genialt at skyde "tvillingerne" oppe i højre side, deres skud skal bare undgås.

Når bonussen er oppe på 512, kommer tegningen af helikopteren frem, hvilket betyder, at du har gennemført første bane i Tiger Mission.

STATUS OVER C64-POKES

Vi bukker os særdeles dybt ned i støvet for Ronnie Kilmans fantastiske poke-samling. Resten har Michael Jacobsen, Rikard, Henning Dupont samt Arcade Action Aid teamet stået for.



A VIEW TO A KILL	CITY HALL = CCPAJ SILICON VALLEY = DB4CT FINAL = ILVCT
BLACK WYTCHE	10 SYS 63278: POKE 832, 102: SYS 62828 20 FOR A=679 TO 767: POKE A, PEEK (25088+A): NEXT 30 FOR A=828 TO 1200: POKE A, PEEK (25088+A): NEXT 40 POKE 990,141: POKE 991, 74: POKE 992, 18: SYS 1024 RUN
BAGITMAN	POKE 19013, 189: POKE 22236, 255
BAT-ATTACK	POKE 11061, 234
BATTLEZONE	POKE 8909, 100
BATTLE THROUGH TIME	POKE 22045, 255
BOULDERDASH I	POKE 15563, 1 (start på hvilken som helst bane).
BOUNTY BOB STRIKES BACK	POKE 22296,0: POKE 22297,8 (usårlig med hensyn til uhyrer)
BLAGGER	POKE 3560, 0 (evigt liv)

Cholo

Her er et par koder til de relevante robotter.
Rebels: Rizzo
Plugin: Igor
Brazil: Anneka
Philby: Skum01
McLean: Skum02

Mer' 1942

Stuart Middleton er utrættelig. Par Bergstrom fra Rottne i Sverige har fundet endnu to budskaber i sine spil. Her er det første:
1942 Written by SYROX
Copyright japan Capsule computers
This loader was writen by Stuart of XCEL.
Although it looks very pretty and is called psychedekic megga load it dident take very long to write and is therefore very easy to hack.
Special thenks to Chris Nash for stating the obvious and to Prince for the best music in the world. Thankyou and goodnight "allways look to the dawn and there you will find the light".
Lots of love, Stuart & Dawn.
Og hvad kan man så få ud af det? Først og fremmest staver han stadigvæk lige så dårligt som tidligere konstateret!

Wonderboy

Hvis Andre Duus, Gladsaxe, har ret, må han i sandhed siges at være en ægte widunder-boy.
Han påstår, at man kan vælge bane med Commodoretasten og fire-knappen..
Can fra Fredericia alias Crazy Creak mener også selv han har et fedt trick. Man skal sætte sit joystick i autofire, når spillet går igang kan du hoppe over banerne ved hjælp af RESTORE-tasten.

Classic Muncher

Først var der Pac Man. Så kom videospillene, og så var der lige pludselig flere Pac Man's. Men med computerne blev antallet af Pac Man-plagiater uhyggeligt.
Classic Muncher er en af de bedre (og billigere) plagiater. Alt hvad man kan have imod den, er udgivelsestidspunktet. Ca. 5 år for sent...
Uendeligt liv:

```
10 MODE 1
20 OPENOUT "d"
30 MEMORY &4FF
40 LOAD "",&500
50 POKE 3561, 0
60 POKE 3562, 0
70 POKE 3563, 0
80 POKE 3564, 0
90 FOR A=&70 TO &7D
100 READ T$
110 POKE A, VAL ("&"+T$)
120 NEXT
130 CALL &70
140 DATA 21, 00, 05, 11, 00, 01, 01, 00
150 DATA 94, ED, B0, C3, 03, 01
```

Gogo the Ghost

Her er en lille stak kodeord fra Jonas Smith:

23 shooting stars
27 fluttering bats
31 pac is back
36 horsepower
44 balloontrip
48 silent room
50 turbo tortoises
62 skulking teeth
70 airsick
73 snowblind
83 boat float
98 dental fear
116 nasty computers
119 snowmen
128 time for tea
140 sub invasion

BLACK HAWK	POKE 8289,99
BRUCE LEE	POKE 5672, 128: POKE 5677, 128: POKE 5686, 128
BUCK ROGERS	POKE 8825, 36 (HVAD TROR DU)
BURNIN RUBBER	POKE 18432, 173
BOMB JACK	Umiddelbart efter, du har sløset alle dine liv, resettes computeren og du skriver SYS 2243
BOMBJACK II	POKE 7053, 200: SYS 3303
BUNGELING BAY	POKE 47465, 176
COMMANDO	POKE 2225, (ANTAL LIV, MAX. 255)
CAVELON	POKE 23789, 225
CAULDRON II	POKE 36152, (ANTAL PUMPER)
CHOPLIFTER	POKE 8011, 173
CHINA MINER	POKE 34623, 234: POKE 34624, 234: POKE 34625, 234
CHUCKIE EGG II	POKE 24577, 1: SYS 18698
CRISIS MOUNTAIN	POKE 3566, 100
CLOWNS	POKE 3566, 255
CRAZY COMETS	POKE 37002, 169: POKE 37, 234: SYS 24881
CRAZY KONG	POKE 30624, 173
CROSSFIRE	POKE 27625, 173
CAVERNS OF ERIBAN	POKE 48291, 221: POKE 4892, 248: SYS 50333
DARE DEVIL DENNIS	POKE 29173, 255
DIMENSION X	POKE 8645, 129

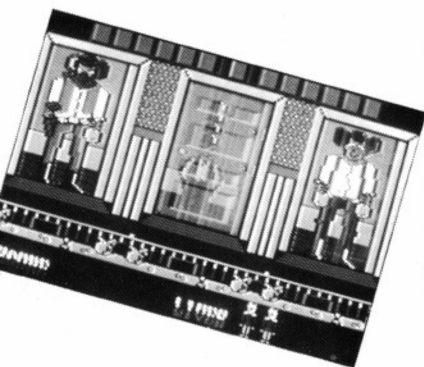
DINKEY DOO	**POKE 11989, 19**
DIG DUG	**POKE 10473, 255**
DOUGHBOY	**POKE 34457, (Antal liv): SYS 34144 POKE 4630, 221: POKE 4631, 248: SYS 8192 (det hjælper med at tage Diana)**
DONKEY KONG	**POKE 12118, 234**
DRAGON HAWK	**POKE 3477, 255**
FALCON PATROL	**POKE 16764, 36: POKE 16705, 2: SYS 6640**
FIRE ANT	**POKE 17568, 100**
FLAK	**POKE 4798, 36**
FRANTIC FREDDIE	**POKE 34535, 24**
FROGGER	**POKE 22341, 173**
FROGGER SEGA	**POKE 22341, 173**
FORT APOCALYPSE	**POKE 36339, 153: POKE 14697, (bonus): POKE 14760, (Benzin): POKE 36366, (liv)**
FINDERS KEEPERS	**POKE 29787, 76: POKE 29788, 96: POKE 29789, 166: SYS 24881**
GANGSTER	**POKE 5989, 58**
GHOULS	**POKE 8367, 255**
GREEN BERET	**POKE 139, 27: POKE 13924, 127: POKE 13924, 255**
GOONIES	**POKE 3035, 173**
GYROSCOPE	**POKE 39855, 234: POKE 39856, 234: SYS 2304**
GALAGA	**POKE 17388, 173**
GALAXIONS	**POKE 7065, 230: 17288, 165**

Enduro Racer

Activisions coin-op conversion er ganske simpelt fantastisk til Spectrum og rædselsfuld til Commodore.
Så vi nøjes med et par tips, der med garanti virker på din Spectrum:
Tryk på fremad tasten, Caps Shift og A samtidig, og du vil blive bragt gennem de første tre levels.
Hvis du når frem til femte niveau, skal du bare smutte om bag palmerne og holde "cyklen" for fuld gas. Så er spillet fuldført.
Og hvad får du så ud af det?
Ingen øvelse i at køre motorcykel ihvertfald!

Jack The Nipper

Denne aid-special har samtidig også den noget tvivlsomme ære at kunne kåre den hidtil korteste løsning på Gremlins **Jack The Nipper**.
Vinderen af en halv pose jysk muldjord og en 100 km marchtur hedder Christian Blynoe. Men slap af piger, han er kun 11 år, så der er endnu en lille chance for forbedring...
Gå ud af huset og igennem tre porte. Tag nøglen. Gå ned til museet, hen til radiatoren og smut ind.
I platformsrummet skal du gå op i firkanten og trykke på ENTER, tage hornet, og gå ud igen. Så går turen tilbage til bagsiden af dit hus, faktisk ind i dit hus, ind i stuen og hen til katten. Dyt af den sovende kat. Når den er oppe, skal du bare blive ved med at dytte, til du har 100%.
Christian vil kun garantere, at metoden virker på Spectrum. Og Guds nåde trøste ham, hvis det ikke passer!



West Bank

Det er rigtig lang tid siden, Gremlin's game oprindeligt udkom til Spectrum. Men penge er penge. Derfor blev der lavet versioner til Amstrad og Commodore, som nu sælges til halvvejs budget-priser. I den anledning skal der da også nok være et par stykker derude, der godt kunne tænke sig lidt hjælp. Her kommer den til Commodore 64:

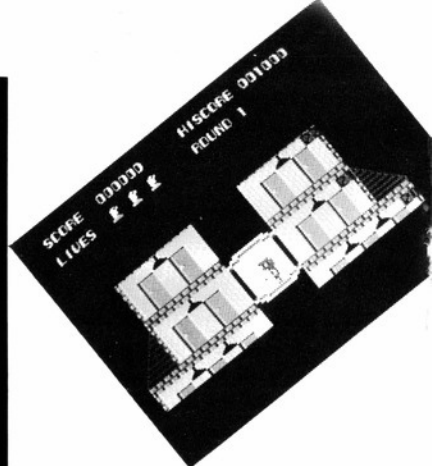
POKE 12713, 165
SYS 4100

Og Amstrad:

```
10 MODE 1
20 MEMORY &1FFF
30 LOAD "", &2000
40 B=0
50 FOR A=&BE00 TO BE20
60 READ Ts
70 POKE A, VAL ("&"+As)
80 LET B=B+VAL ("&"As)
90 NEXT
100 IF B<>2693 THEN PRINT "FEJL!!": END
110 CALL &BE00
120 DATA 21, 00, 20, 11, 00, 01, 01, 00
130 DATA 02, ED, B0, 21, 19, BE, 3E, C3
140 DATA 32, 82, 01, 22, 83, 01, C3, 00
150 DATA 01, AF, 32, DD, 92, C3, 8C, 91
160 DATA 4A
```

GALAXY	**POKE 3369, 230 ELLER POKE 3378, 230**
GHOST 'N GOBLINS	**POKE 12707, (Hastighed): POKE 7777, 0 (Ingen monstre, der rører): POKE 4070, 170 (Anden bane): POKE 4170, 10 (Sprite detection): POKE 4070, 160 (Så kan man gøre det, man normalt ikke kan): POKE 2198, (Points): SYS 2090**
GREEN BERET	**POKE 13924, 127: POKE 13924, 128**
HARD HAT MACK	**POKE 16877, 173**
HERBY	**POKE 7191, 255**
HUNCHBACK	**POKE 9521, 234: POKE 9522, 234**
H.E.R.O.	**POKE 14652, 25**
HIGHNOON	**POKE 18033, 255**
JEEP COMMAND	**POKE 32627, 241: SYS 16384**
JET SET WILLY	**POKE 11345, 33**
JUMP MAN JUNIOR	**POKE 9450, 44**
JUMPING JACK	**POKE 27904, 173**
JUNGLE HUNT	**POKE 2242, 234: POKE 2243, 234**
KAKTUS	**POKE 4565, 255**
KICKMAN	**POKE 7424, 230**
KID GRID	**POKE 10020, 234**
KRAKOUT	**POKE 35220, 200: SYS 16035**
KUNG FU MASTER	**POKE 34142, (Antal liv for spiller 1): POKE 34147, (Liv til player 2): POKE 34208, 100: SYS 32768**

LASER STRIKE	POKE 16475, 13: POKE 16475, 173
LAZY JONES	POKE 2971, 9
LODE RUNNER	POKE 7892, 255
MANIC MINER	POKE 16571, 173: SYS 16384
MATRIX	TRYK A, S og FIRE samtidig for at skifte bane
MOTORMANIA	POKE 8646, 255
MOONBUGGY	POKE 24151, 173
MINER 2049'ER	POKE 9450, 173: POKE 2652, 165: POKE 2471, 255
MONTY ON THE RUN	Vælg freedom kits 2, 4, 12, 13 eller 14, når du har skrevet dit navn.
MISSION ELEVATOR	SYS 2128
MR. ROBOT	POKE 11518, 255
MUTANTS	9273, 230: SYS 4096
NEPTUNE	POKE 2242, 234: POKE 2243, 234 eller 7870, 60
OMEGA RACE	POKE 6300, 230
PAKAKUDA	POKE 7015, 234
PEDESTRIAN	POKE 2288, 255
PENGO	POKE 20295, 44
POGO	JOE POKE 2779, 36
PITFALL	POKE 5393, 255
POPEYE I	POKE 2405, 255: POKE 2406, 255
PUNCHY	POKE 15458, 50
POOYAN	POKE 20634, 173



Army Moves

Er du en doven hund, er du ganske sikkert ikke ked af at kende koden til anden del af Imagines spil. Koden er nemlig noget så enkelt som 15863 (Commodore) eller 27351 (Spectrum), hvilket du jo burde have kunnet sige dig selv!

Starquake

Mads A. har også været så venlig at donere os en snyderutine til Amstraden, der giver spilleren "lidt" flere liv end normalt.

```
10 LOAD "!t load",&A2A2
20 MODE 1
30 INK 0, 0
40 BORDER 0
50 INK 1, 6
60 INK 2, 20
70 INK 3, 26
80 FOR A=&A57F TO &A587
90 READ Ts
100 POKE A, VAL ("&"+Ts)
110 NEXT
120 POKE &A2D2, &7F
130 POKE &A2D3, &A5
140 CALL &A2A2
150 DATA 21, F6, 1C, 36, 00, CD,
6B, A5
160 DATA C9
```

Bulldog

Et lille hurtigt til Bulldog på C64. Skriv "C" på highscore-listen og så har du uendeligt liv!

Elevator Action

... er efter AAA-teamets bedste overbevisning rent ad hekkenfeldt til. Men det fortæller jo også lidt om Bjørn's smagsløg!
For ikke at gøre Bjørn alt for ked af det, lod vi os overtale til at bringe lidt "snyd".
Først og fremmest er der rutinen til Spectrum:

```
10 CLEAR 65535
20 LOAD ""CODE 64752,0
30 POKE 64752, 0
40 POKE 64753, 254
50 FOR A=65024 TO 65030
60 READ T
70 POKE A,T
80 NEXT A
90 DATA 175, 50, 101, 164, 195,
35, 148
100 RANDOMIZE USR 64730
```

Men Amstrad-ejerne skal heller ikke føle sig forbigået i den henseende:

```
10 MODE 0
20 OPENOUT "d"
30 MEMORY &FFF
40 BORDER 0
50 FOR A=0 TO 14
60 READ T
70 INK A,T
80 NEXT
90 LOAD "!SCN",&C000
100 LOAD "!ACT"
110 POKE &148E,0
120 POKE &148F,0
130 POKE &1490,0
140 POKE &1493,0
150 CALL &59A2
160 DATA 0, 26, 14, 13, 24, 6, 2, 9
170 DATA 3, 16, 1, 10, 18, 0, 7
```

Til gengæld må Commodore-ejere leve med ikke at se hele spillets gyselighed før næste SOFT. Teamet arbejder nemlig stadig på at opfinde en poke.

Q-BERT	POKE 4446, 173
QUEST FOR TIRES	POKE 7341, 99: POKE 11485, 125: POKE 14864, 0
RADAR RAT RACE	POKE 7194, 234
RAMBO	POKE 3211, 173
R-NEST	POKE 4446, 173
REVENGE MUTANT CAMELS	POKE 35518, 250
ROUNDABOUT	POKE 12843, 234
ROBIN TO THE RESCUE	POKE 6144, 234
SNOKIE	POKE 33242, 55 POKE 32008, 76: POKE 32009, 17: POKE 32010, 125: POKE 31817, 76: POKE 31818, 80: POKE 31819, 124: SYS 20994
SAMMY LIGHTFOOT	POKE 3678, 189
SEAFOX	POKE 7337, 173
SHAMUS	POKE 18486, 169: POKE 27185, 169: POKE 27185, 141: POKE 27185, 165: POKE 27185, 54: POKE 27185, 184
SHAMUS CASE II	POKE 15476, 176
SHEEP IN SPACE	POKE 35039, 44
SPACE TAXI	POKE 16911, 200
SQUISH 'EM	POKE 2562, 100
SUPER SCRAMBLE	POKE 4691, (TEMPOET)
TROLLIE WALLIE	Tryk på venstre pil og skriv "MOG"
LADY TUT	POKE 2392, 50

WHO DARES WINS 2	POKE 5941, 169: POKE 5942, 0: POKE 5943, 234: SYS 16384 ELLER POKE 5702, 255: POKE 5513, 255: SYS 16384
ZEPPELIN	POKE 18546, 44
NEPTUNES DAUGHTERS	POKE 7870, 255
BANDITS POKE	4971, 177
BEACH HAWK	POKE 8289, 99
BIZY BEES	POKE 5889, 255
BLACK HAWK	POKE 8289, 99: POKE 8290, 255
BLUE MOON	POKE 7316, (Antal liv)
ACTION BIKER	POKE 15489, 48
ALLIGATA BLAGGER	POKE 5374, 44: POKE 3561, 234: POKE 3562, 234: POKE 53264, 126
AMC	POKE 11639, (Antal liv)
ANNIHILATOR	POKE 6295, 11
ARABIAN NIGHT	POKE 2631, 173: POKE 2632, 141
ATTACK INTO RUSSIA	POKE 11291, 176
AXIONS	POKE 17388, 173: POKE 7065, 238
OPTIC	POKE 12348, 254: SYS 3068 og så får du 100 liv...
UP 'N DOWN	POKE 3888, 128
IMNOTEP	POKE 38054, 201: SYS 36443
FAIRLIGHT	POKE 34413, 234: POKE 34414, 234: POKE 34420, 234: POKE 34421, 234: SYS 20992

Short Circuit

Herhjemme slog E.T.-lookaliken aldrig rigtigt igennem i biografen eller på computeren. Men det skal da ikke afholde mig fra at hjælpe ejerne lidt på vej...

Det første du skal gøre overhovedet er at linke op med terminalen i rum 2. Load "- Search + Use" ind. Search derpå Draw Unit'en og tag det blå passerekort.

I rum 32 skal du bruge passerekortet til at åbne en aflåst dør. Gå igennem døren og brug kortet igen.

Når du er fremme ved terminalen i rum 34 skal du igen linke og loade "Drop". Drop passerekortet i rummet.

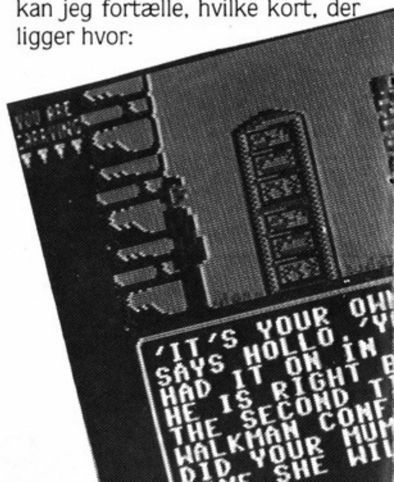
Nu skal du gå til rum 22 og Searche. Tag det røde kort fra skrivebordet, Lazer Softwaren fra robotten og Jump Hardware fra komponentboksen.

Så er det rum 25 det gælder. Her bruger du det røde kort til at åbne døren. Gå igennem og USE kortet igen. I rum 47 DROP'er du Lazer Software, Jump Hardware og det røde kort.

Derefter er det rum nummer 42 det går ud over. Der skulle du gerne finde et pink kort.

Sådan fortsætter hele spillet i grove træk.

Men for at hjælpe lidt mere på vej, kan jeg fortælle, hvilke kort, der ligger hvor:



rum 16 = hvidt kortrum 37 = gråt kortrum 10 = guld kortSå må du selv klare resten!

Grange Hill

Ideen er god nok, det er bare spillets kvalitetsniveau, der ligger under gulvhøjde. Håber du morer dig bare en smule mere efter disse tips.

(-Kan det overhovedet blive værre?)

Første punkt på planen er at finde fiskestangen og smutte hen på kanal-skærmen. Her er du forhåbentlig kreativ nok til at opsnuse en historiebog, der fører videre til en "torch" og en hund, der vogter over et par falske tænder og et glasøje. - Og så var det vel nok godt, at du anskaffede dig et kødben på kanalskærmen, ikke sandt?

Efter at have samlet et lys og en æske tændstikker og skræmt din ven Imelda lidt, er vi ved at være klar til il grande finale: Indbruddet på skolen!

Her skal ikke regne med, at pusheren eller opsynsmanden tager nogen synderlig notits af lille dig.

Men husk midnat!



FUTURE KNIGHT	Hold tasterne "BUG87" nede samtidig, så befinder du dig i cheat mode
CHILLER	POKE 22457, 173: SYS 50758
CULY	POKE 39409, 123: SYS 49152
PSYCASTRIA	Hold tasterne "ILTDN" (I Love Tracey Dianne Nicolson) for at komme ind til den indbyggede cheat mode. For at snyde, skrives "THEVOICE". Der sker forøvrigt også ting og sager, når man trykker tasterne "TRACEY" ned samtidig.
IRIDIS ALPHA	Tryk F1 og du flyver stille og roligt hen over de "fryste" monstre.
1942	POKE 3237, 169: POKE 3239, 0: POKE 5765, 234: POKE 5766, 169: POKE 5767, 0. Hvis du vil spille uendeligt er det desuden POKE 5806, 234: POKE 5807, 234. Slut i alle tilfælde med SYS 2640
WARHAWK	POKE 27090, 234: POKE 27091, 234: POKE 27092, 234: SYS 24604
GALVAN	POKE 30602, 234: POKE 30603, 234: POKE 30604, 234: SYS 12288
LEGEND OF KAGE	POKE 1311, 96: SYS 2344
BREAKTHRU	POKE 6604, 234: POKE 6605, 234: POKE 6606, 234: SYS 12616
FLASH GORDON	POKE 25903, 234: POKE 25904, 234: SYS 12288
WILLOW PATTERN	POKE 2394, (ANTAL LIV): SYS 2304

PACMAN

Først loades. Så skrives der
POKE 1010, 76:
POKE 1011, 248:
POKE 1012, 252:
RUN.
Efter loadningen skrives der
DER POKE 5737, (ANTAL LIV):
SYS 2064

KONG

POKE 43, 255: LOAD.
Når der står SYNTAX ERROR på skærmen skrives der
POKE 12176, (Antal liv):
SYS 12128

DEATHWAKE

Når du skriver "ITS MY BIRTHDAY" på highscorelisten, bliver du uovervindelig i næste game.

WHERE'S MY BONES

SYS 63276: SYS 63276:
SYS 62828: SYS 1063:
SYS 1063:
POKE 51081, 96: SYS 52175

THRUST

Hold F5 og F7 nede samtidig og du kommer i slow-motion-flyvemode, hvilket jo gør tingene en hel del lettere.

OLLIES FOLLIES

Skriv "FRANK" i starten af gamet, og du hopper til level 5. Men skriver du "FANDA", kommer du til level 9!

MATRIX

LOAD første del og skriv
POKE 1014, 120:
POKE 1015, 254:
RUN for at loade anden del.
Indtast sluttelig
POKE 7709, 173: RUN

LASER ZONE

Først loades. Dernæst skrives
POKE 1014, 102:
POKE 1015, 254:
RUN. Så
POKE 816, 167:
POKE 817, 2:
POKE 2251, 102:
POKE 2252, 254:
RUN.
Når spillet skal startes skrives

Great Escape

Denton Design har skudt papegøjen og har via Ocean sprøjtet et oversejt game ud på markedet. Salget har været strålende, og det er fuldt fortjent.
Her er snyderutinen til Commodore-versionen:

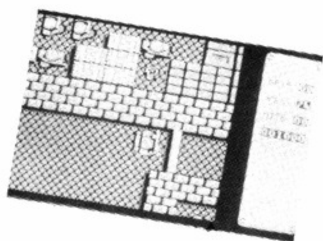
```
10 PRINT CHRs(147)
20 FOR A=52992 TO 53055
30 READ T
40 POKE A, T
50 NEXT
60 PRINT "SYS 52992 FOR AT STARTE"70 END
70 DATA 32, 44, 247, 56, 234, 141, 32, 208
80 DATA 32, 108, 245, 169, 24, 141, 67, 4
90 DATA 169, 207, 141, 68, 4, 76, 99, 3
100 DATA 169, 99, 141, 111, 1, 169, 3, 141
110 DATA 112, 1, 169, 20, 133, 104, 169, 173
120 DATA 133, 105, 162, 7, 189, 56, 207, 157
130 DATA 99, 3, 202, 16, 247, 76, 20, 173
140 DATA 169, 165, 141, 191, 67, 76, 190, 95
```

Into the Eagles Nest

Pandoras' spil er en af de absolut bedste Gauntlet-kloner på markedet - hvis ikke den bedste.
Her er lidt for Spectrum-folket:

```
10 LOAD ""CODE
20 POKE 58714, 24
30 FOR A=58833 TO 58845
40 READ T
50 POKE A, T
60 NEXT A
70 FOR A=58403 TO 58408
80 READ T
90 POKE A, T
100 NEXT A
110 RANDOMIZE USR 58368
120 DATA 245, 62, 228, 221, 188, 40, 3, 221
```

```
130 DATA 117, 0, 241, 24, 144,
50, 180, 160
140 DATA 195, 0, 128
```



Glider Rider

Ja så er det tid igen. Den totalt gale Glider Rider snydefeber har bredt sig videre. Denne gang er det til Amstradens diskversion, vi har fået stukket i hånden.

```
10 MODE 1
20 OPENOUT "d"
30 MEMORY &3FF
40 LOAD "glider",&400
50 POKE &1302, 0
60 POKE &130D, 0
70 POKE &12D8, 0
80 CALL &400
```

Jailbreak

Den første Konami-konvertering har absolut ikke været noget at råbe hurra for. Men det bliver jo bedre og bedre med tiden.
Så mon ikke, der bare skulle sidde et par Spectrum-ejere derude, som godt kunne tænke sig at se hele spillet?

```
10 LOAD ""CODE
20 FOR A=29758 TO 29771
30 READ T
40 POKE A, T
50 NEXT A
60 DATA 175, 50, 116, 212, 50,
117, 212, 50
70 DATA 118, 212, 42, 240, 255,
233
80 RANDOMIZE USR 29696
```

Til de glade Commodore-ejere kan vi kun sige, at vor officielle anmelder-version giver evigt liv, når vi skriver **"DDY"** på highscore-listen!

POKE 4968, 177:
RUN

PARADROID
Super hastighedsversion fås ved SYS 62806:
POKE 960, 0:
POKE 962, 246:
POKE 963, 19
inden spillet loades

MAD NURSE
POKE 5595, 234:
POKE 5596, 234:
POKE 5597, 234: SYS 37539

SKATEROCK
SYS 2305. RESET IGEN OG SKRIV SYS 2513. Gamet startes med et SYS 2304.

ELEXTRIC
POKE 22667, 234:
POKE 8192, 60: SYS 24575

AURIGA
POKE 15369, (Antal liv):
POKE 15377, (angrebsformation 0 til 15): SYS 15280

PHANTOMS OF THE ASTEROID
POKE 30495, 173:
POKE 31266, 173:
POKE 24829, 3:
POKE 22753, 96: SYS 30210

ARCANA
POKE 12933, 0:
POKE 12934, 2: SYS 4096

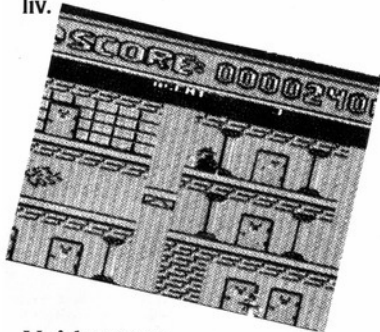
P.O.D.
POKE 9467, 173: SYS 7936

LAZY JONES
Der er også en version ude på markedet, der klares med
POKE 4063, 173: SYS 2061

PARK PATROL
LOAD gamet, reset når introskærmen kommer frem og skriv
POKE 49048, 76:
POKE 49049, 226:
POKE 49050, 252:
POKE 49215, 112:
POKE 49216, 191: SYS 49152.
Nu vil resten af programmet blive loadet. Spil startes med
POKE 26700, 191: SYS 2076 - og gæt nu, hvad der er ændret på!!

Special Agent

Tak til Per Madsen for et suveræmt tip til hans og Firebirds agentspil. **Hvis man skriver "DANES" på hi-score listen, vanker der ekstra liv.**



Voidrunner

Nu hvor vi alligevel er så godt igang med billigspillene, kan vi passende tage et til et Mastertronic-spil. Et spil, der bærer kvalitetsprædikatet Jeff Minter, vel at mærke.

Da Voidrunner foreløbig kun er kommet til Commodore, kan du selv bryde hovedet med, hvilken maskine fuskertricket virker til.

POKE 43, 255
LOAD
POKE 12653, 173
POKE 43, 1
LOAD

Og så har du uendeligt liv.

Scooby Doo

Her er det andet super-hemmelige budskab fra Stuart (-og husk, manden staver faktisk så dårligt. Vi har med vilje ikke villet rette hans fejl):

Hello again

Yes its me, the person who allways ends up doing the masters for Elite games.

I cant think why i dont even work for Elite, i work, or should i say own xcel software. Anyway they pay me enough to put my multi colored loader on there games so who's complaining. Its quite a nice day again isnt it. I see Steve has arrived in his Lotus again som people have all the fun. Oh well I had better get a move on, they want it done by three and its nearly twelve now. I hope you keep listening to Prince, and even if you dont I hope you keep buying my games and enjoy reading all of my little messages.

You will find them on most of the new Elite games and all of my games from Xcel but remember, dont tell anyone or they wont ask me to do any more, and then how will I afford that Lamborgini that will look so nice next to Steves Lotus when I ask for more money for doing these masters. Where was I, oh yes I was about to have another cup of coffe. Goodbye till next time. Lots of love (dont take that the wrong way) from Stuart. With special thanks to Dawn my sister.

The Detective

Her følger en serie rimeligt rå tips til Argus Press Softwares spil.

Der er faktisk et logisk kort. Dine undersøgelser starter i hallens korridor, hvor du pænt må følge med Bentley til dit rum. Saml kuverterne op, dem får du brug for til at gemme bevismaterialet i.

Flere ideer?

Okay, du vil kunne finde pengeskabskombinationen på en sølvbakke i køkkenet. Det vil også være en smart detalje, at spørge professoren om navnet på bogen, når du er i biblioteket.

Mr. Dingles slips er et must - men hvordan du kommer ind i hans rum, må du selv finde ud af!

Med fare for at røbe for meget, vil vi også bemærke, at køkkenets vægge nok burde være en undersøgelse værd...

Og glem ikke at holde øje med disse red herrings (betyder både røgede sild og vildspor)!



Mario Bros.

De to brødre, vi første gang stiftede bekendtskab med på Nintendo-'s spillemaskine, er allerede ude på computer også. Den stammer fra Ocean/Imagine-firmaets hånd.

Til en afveksling er spillet lige så godt, som annoncerne lover!

Så nu, hvor du også har fået et udødelighedspoke, kan der da ikke stå noget i vejen for at købe spillet, vel?

10 FOR A=53229 TO 53256
20 READ T

```
30 POKE A, T
40 NEXT A
50 SYS 53229
60 DATA 198, 157, 169, 0, 162, 1,
168, 32
70 DATA 186, 255, 32, 189, 255,
32, 213, 255
80 DATA 169, 208, 141, 146, 4,
96, 14, 0
90 DATA 42, 76, 3, 1
```

Tapper

Donald fra Ringkøbing foreslår at sætte spillet på 1 Joystick, 1 Player og Beginner for at vente, til det jumper over i demo-mode. Så mener han, at man kun kan dø ved at krusene crash (er?), hvad det så end skal betyde?
Ihvertfald råder han dig til at nasse lidt på familiens el-regning, mens du er væk et par dage. Så laver Commodoren selv et par points - eller rettere et par millioner points - imens.

Theatre Europe

Hvis du vil bruge atombomber i Theatre Europe, skal du skrive "Midnight Sun" (er det ikke også navnet på en parabolantenne, om vi må spørge?), når 'puteren beder om kodeordet.
Det var bare det, Søren Frandsen fra Hasselager ville sige. Hej.

Med sådan en afskedsreplik er der vist ikke meget andet tilbage end ønske alle rigtig god fornøjelse med poke-arbejdet. Håber vi "ses" i brevbunken - adressen finder du på side 3 i SOFT. Og det var så absolut alt, hvad AAA'erne havde af galde, vink og glade smil til denne Arcade Action Aid-special. See you 'round, babe!

BACK TO REALITY	Når du har loadet programmet, trykker du på "Q" for at resette. Indtast POKE 20109, 173: SYS 16384
THE SENTINEL	Et par udvalgte landskaber: 36 58999784 232 66496003 1318 58896035
TRAILBLAZER	POKE 17973, 234: POKE 17974, 234: POKE 17975, 234
CAPTURED	POKE 17831, 234: POKE 17832, 234: POKE 17833, 234: SYS 13562
CAMELOT WARRIORS	POKE 23730, 234: POKE 23731, 234: POKE 23732, 234: SYS 16384
TERRA COGNITA	POKE 26703, 255: SYS 24576
SHADOWFIRE	POKE 25188, 173: SYS 16384
PAC MAN	Kan også ordnes med en reset og POKE 15907, 32: POKE 15908, 32: POKE 15909, 32: SYS 2061
DRUID	POKE 35744, 0: SYS 5120
MERMAID MADNESS	POKE 17274, 169: POKE 17275, 0: POKE 17276, 234: SYS 16384
ICUPS	POKE 3214, 234: POKE 3215, 169: POKE 3216, 0: POKE 45826, 234: POKE 45827, 169: POKE 45828, 0: SYS 2080
ARCANA	POKE 12933, 0: POKE 12934, 2: SYS 4096
FREAK FACTORY	POKE 25671, 173: POKE 25685, 173: POKE 40275, 173: SYS 16384

Danmarks Største Softwarekatalog

UDKOMMER DEN 1. SEPTEMBER

Du kan købe det hos forhandlere af hjemmecomputere over hele landet.

Pris 15,- kr.

Indeholder priser og beskrivelser af software til C-64, Amiga, Amstrad og PC kompatible.

Forhandlere:
Ring til PCS på tlf: 02 11 77 11